

Návod

SLOVA

Tato zábavná hra je určena pro jednoho a více hráčů ve věku od 5 let.

Hra „Slova“ je určena dětem předškolního věku. Tato hra děti učí prostřednictvím zábavy. Její princip spočívá ve vybrání obrázku a následném skládání písmenek do výrazu, který je na obrázku.

Děti se tak za pomoci někoho staršího zábavnou formou učí písmenka a jejich vzájemnou kombinací pak i slovům, která odpovídají nejen obrázkům dodaným v balení. Za pomoci dodaných vzorů nebo samostatně se tak děti učí skládat slova – popisky k obrázkům (v závislosti na jejich schopnostech). Starší děti, případně dospělí, si mohou zahrát jednu ze dvou zajímavých verzí, která nutí k přemýšlení při této slovní hře.

Hra 1 (pro mladší děti)

Pomůcky:

32 obrázkových karet
64 obrázků písmenek
30 žetonů

Před započítím hry je třeba seznámit se se seznamem jednotlivých obrázků. Starší děti, které již písmenka znají, si seznam se správným pravopisem jednotlivých výrazů důkladně prostudují a poté jej odloží. Později jej použijí jen v případě pochybnosti či nejistoty (vždy až po

Příprava a pravidla hry:

Zamíchejte a rozložte na stůl kartičky s písmenky (písmenky dolů) a zvlášť položte hromádku kartiček s obrázky (obrázky dolů). Hru začíná nejmladší hráč. Ten sejme z hromádky kartiček s obrázky vrchní kartu a položí ji obrázkem nahoru na místo viditelné všem hráčům. Následně si vybere jednu z rozložených karet s písmenky. Pokud si takto vybral písmenko, které patří k vybranému obrázku, položí jej k obrázku a obdrží jeden žeton. Pokud ne, položí ji vedle sebe a další písmenko pak vybírá následující hráč.

Po úplném konci hry hráči výsledky sečtou a určí tak jejího úplného vítěze, čili výherce nejvíce jednotlivých kol.

Pozor!

*Po složení prvního slova losuje další obrázek následující hráč.

*Pokud hráč udělá chybu a uloží si k sobě písmenko, které přitom patří k vybranému obrázku, může mu je vzít hráč, který si jeho chyby všiml, ale teprve poté, až na něj přijde řada. Tento pak nebude muset písmenko losovat.

vlastním složení slova, nikdy ne předtím). Mladší děti, které písmenka ještě úplně neovládají, mohou tento seznam používat i během hry – díky tomu pak snáze rozeznají písmenko, které potřebují ke složení výrazu patřičného obrázku. Děti by vždy měly hrát pod dozorem někoho staršího. Hru můžete modifikovat podle schopností hráčů, např. u nejmladších dětí můžete vybrat jen obrázky s nejjednodušším pravopisem, jako např. máma, táta apod.

Každý hráč musí čekat, až na něj přijde řada – nesmí vybírat písmenko, dokud předchozí hráč neodloží své vybrané písmenko. Pořadí hráčů by mělo odpovídat směru hodinových ručiček. Za každé vybrané písmenko odpovídající obrázku obdrží hráč jeden žeton. Po složení celého slova hráči ověří, kdo získal nejvíce žetonů a vyhrál tak první kolo. Poté připraví všechny pomůcky na další kolo (jako na počátku hry). Ještě před započítím hry si její účastníci určí, kolik kol hra bude mít, čili kolik slov budou skládat. Po každém kole si hráči zapíší, kdo je vítězem.

*Hráč, který při skládání slova použije nesprávné písmenko, ztratí za trest jeden žeton (pokud žádný nemá, nic neztrácí).

Hra 2 (pro starší děti)

Pomůcky:

64 obrázků písmenek

Pravidla hry:

Hráči na stůl rozloží zamíchané obrázky písmenek (písmenky dolů). Následně počínají

nejmladším si jednu z nich vyberou a písmenkem nahoru ji položí vedle sebe. Jak jim postupně písmenka přibývají, snaží se z nich složit co nejvíce slov. Aby takovéto slovo bylo uznáno, musí:

- obsahovat alespoň tři písmenka;
- být podstatným jménem (v libovolném pádě a čísle).

Po vybrání všech kartiček s písmenky mohou ještě hráči po dobu 5 minut skládat další slova tak, aby jich složili co nejvíce. Hra může být ukončena ještě před uplynutím těchto 5 minut, pokud jeden z hráčů oznámí, že již skončil se skládáním svých slov. Po ukončení hry hráči kontrolují, zda vytvořená slova byla složena dle pravidel.

Špatně složená slova (dle výše zmíněných pravidel nebo se špatným pravopisem) se nepočítají. Hráč s největším počtem slov vyhrává dané kolo. Počet kol se stanoví ještě před samotnou hrou. Celkovým vítězem je hráč, který vyhrál nejvíce kol. Hráči si mohou pozměnit pravidla hry, např. skládané slovo nemusí být podstatným jménem, ale musí být slovem spisovným.

9

10

SLOVA

 S N Ě H U L Á K

 B A N . Á N .

 B O N . B Ó N .

 D Ů M

11

 K Ů Ň

 K O Š Í K

 P A S T E L K A

 D R A K

 L E H Á T K O

 O P I C E

13

 P E Š

 M . Í Č

 P O L Š T Á R

 V Č E L A

 R Y B A

 Š V E Š T K A

15

 S T R O M

 H R U Š K A

 J A B L K O

 K A C H N A

 K L O B O U K

12  K L Í Č

 M É Ď A

 K L A D I V O

 M O T Ý L

 N Ů Ž

 N Ů Ž K Y

14  D E Š T N Í K

 S L O N

 L O Ď

 Z E B R A

 J A H O D A

16